

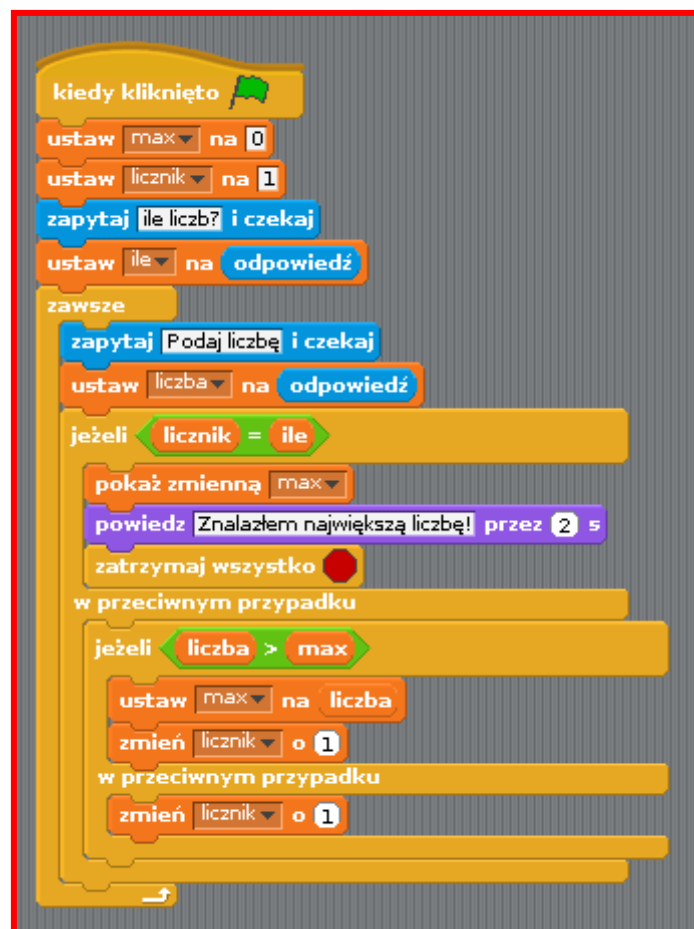
Znajdowanie największej liczby w zbiorze

- realizacja algorytmu MAX –

W programie posługujemy się czterema zmiennymi:

- **max**: aktualnie największy element w zbiorze,
- **ile**: ilość liczb do sprawdzenia (wielkość zbioru),
- **liczba**: liczba wprowadzona z klawiatury,
- **licznik**: ilość już sprawdzonych liczb.

Program wczytuje z klawiatury ilość liczb do sprawdzenia (**ile**), ustawia wartość **max** na zero, po czym w pętli wczytuje kolejne liczby (**liczba**) i porównuje je z wartością **max**. Jeżeli wczytana liczba jest większa od **max**, wówczas **max** przyjmuje wartość tej liczby. Po każdym sprawdzeniu zmienna **licznik** jest zwiększana o 1. Program kończy się w chwili, gdy ilość liczb (**ile**) jest równe ilości sprawdzonych liczb (**licznik**).



```
whenClicked
  set max to 0
  set licznik to 1
  ask ile liczb? and wait
  set ile to answer
  loop
    ask Podaj liczbę i czekaj
    set liczba to answer
    if licznik = ile
      show variable max
      say Znalazłem największą liczbę! przez 2 s
      stop all
    else if liczba > max
      set max to liczba
      change licznik by 1
    else
      change licznik by 1
```