

# Zmienne w C++

## wybrane typy zmiennych:

Poniżej przedstawione są cztery wybrane **typy zmiennych** w języku C++, sposób ich zadeklarowania (utworzenia) w programie i nadania im wartości.

**int** – zmienna liczbowa. Możemy umieszczać w niej liczby całkowite o wartości z przedziału od -2147483648 do 2147483647.

deklaracja: **int A;**  
przypisanie wartości: **A = 97;**

**float** – zmienna liczbowa. Możemy przechowywać w niej liczby z przecinkiem (ułamkowe) z dokładnością do 6-7 liczb po przecinku.

deklaracja: **float kula;**  
przypisanie wartości: **kula = 4,75;**

**char** – zmienna znakowa. Przechowujemy w niej pojedyncze znaki, np. A, c, +, \$, itp.

deklaracja: **char literka;**  
przypisanie wartości: **literka = 'L';**

**string** – zmienna łańcuchowa. Przechowuje ciąg znaków, np. pojedynczy wyraz.

deklaracja: **string slowo;**  
przypisanie wartości: **slowo = „tekst”;**