

Elementy programowania w języku C++

Instrukcja warunkowa `if ... else ...`

instrukcja warunkowa zaczyna się od `if` (*jeżeli*) i podania tzw. warunku logicznego (`promien>0`)

po `else` wpisane są instrukcje wykonujące się wtedy, gdy warunek **NIE JEST** spełniony (gdy `promien nie jest >0`)

```
8 #include <iostream>
   using namespace std;
   int main()
   {
     cout << "Obliczamy objetosc kuli!" << endl;
     int promien;
     cout << "Podaj promien kuli: ";
     cin >> promien;
     if (promien>0)
     {
       float objetosc;
       objetosc=4/3*3.14*promien*promien*promien;
       cout << "Objetosc kuli to: " << objetosc;
     }
     else
       cout << "nie mozna policzyc objetosci!";
     return 0;
   }
19
20
21
```